

# 全体培训② 让我们成为DTT能手（进阶篇）！

特定非営利活動法人ADDS

温习上回的培训要点！！

要点① 抓住孩子的注意力

要点② 简单易懂的指令与教具

要点③ 回答正确后立即强化

要点④ 辅助

基于①～④的4个要点  
学习如何得心应手使用DTT！！



## 使命1 回想DTT的要点！



- ✓在提示引发行为的前因之前，抓住孩子的注意
- ✓在抓住孩子的瞬间，迅速发出指令
- ✓明了・简洁的前因（发出的指令与展示的教具）
- ✓正确回应后，立即给予表扬
- ✓正确回应后，立即展示强化物
- ✓表扬的话要丰富，避免单一
- ✓课题的进展速度要适中

## 使命2 如何对应孩子拒绝做课题！

✓好好牢记基本准则



- ①用全辅助帮助孩子回答正确
- ②「现在休息吧！离开座位也没关系！」
- ③强化物换成特别的东西，激发孩子的兴趣
- ④孩子因为有兴趣靠近座位，发出指令【坐下】
- ⑤1个回合，就给予强化（没有辅助也可以）

## 使命3 3连拍击掌抓孩子的注意

✓抓孩子的注意的方法有很多种



## 使命4 等待孩子的注意转向指导者，然后发出指令！

✓抓住孩子的注意的方法有很多种



## 使命5 用身体接触抓住孩子的注意！

✓抓住孩子的注意的方法有很多种



### 使命6 强化物稍稍给孩子看下，抓孩子的注意力！



✓抓孩子的注意的方法有很多种

### 使命7 如何应对孩子的错误反应！



✓正确对应错误反应

- ①进行中的回合打住、重新提示辨别刺激物
- ②0秒全辅助
- ③辅助消退
- ④自主回答正确为止

### 使命8 如何处理没有反应！



✓如何正确对应孩子没有反应

- ①进行中的回合打住、重新提示辨别刺激物
- ②0秒全辅助
- ③辅助消退
- ④自主回答正确为止

### 使命9 使用同一种玩具，用三种不同的强化形式



✓可以使用多种多样的强化物

**使命10**  
**试探一些强化物，寻找合适的强化物！**



✓可以试探一些强化物

**使命11**  
**灵活运用代币制！**



✓正确合适地运用代币

**使命12**  
**简单的课题，降低强化率（强化频率降低）**



✓调整强化的频率

**使命13**  
**要挑战难度高的课题，提高强化物的价值！**



✓调整强化价值

## 使命14

3种不同功能的课题，可以接连做3个回合！



✓各种各样的课题可以混杂着做